



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE VARGINHA
Secretaria Municipal de Planejamento Urbano
Requerimento Imobiliário

Natureza do serviço

<input type="checkbox"/> Aprovação de Projeto (construção/ampliação)	<input type="checkbox"/> Alvará / Certidão de Demolição	<input type="checkbox"/> Certidões / Declaração
<input type="checkbox"/> Numero de Prédio	<input type="checkbox"/> Desmembramento / Unificação / Parcelamento de Solo	<input type="checkbox"/> 2ª via Alvarás (Construção / Habite-se)
<input type="checkbox"/> Habite-se	<input type="checkbox"/> Outros:	

Obs:

IDENTIFICAÇÃO DA OBRA

Endereço da obra:	QUADRA	LOTE
Bairro	Inscrição Cadastral	Matricula CRI

IDENTIFICAÇÃO DO REQUERENTE / PROPRIETÁRIO

Nome	CPF
Endereço de Correspondencia	
E-mail	telefone

IDENTIFICAÇÃO DO RESPONSÁVEL TÉCNICO

Nome		
Endereço		
E-mail	telefone	
OBS.:	CREA/ CAU	CPF

Declaro que estou **ciente** que ao solicitar a construção, ampliação, reforma, revalidação ou demolição do meu Imóvel, me comprometo a atender os itens relacionados abaixo conforme Legislação Municipal:

- **Iniciar a obra somente após a liberação do alvará. (Lei 3006/98 Art. 6º,8º e 23º – Lei 3068/98 Art. 6º,7º e 21º).**
- **Cumprir fielmente o projeto aprovado . (Leis 3006/98 Art. 11º – Lei 3068/98 Art. 10º .)**
- **Não fazer rampa no passeio ou rua em desacordo com a legislação . (Lei 3006/98 Art. 90 e lei 3068/98 Art. 199.**
- **Não obstruir a via publica com materiais de construção. (Lei 3006/98 Art. 28 e 29 Lei 3068 Art. 26 e 27.)**
- **Não fazer massa na via publica. (Lei 3006/98 Art.28 e 29 e Lei 3068/98 Art. 26 e 27).**
- **Não colocar resíduos de construção em vias publicas e terrenos lindeiros, e sim dar destinação final de acordo com o Decreto municipal 6613/13.**

O não atendimento de qualquer dos itens acima inviabiliza a emissão do habite-se e implicará em penalidades cabíveis tais como multa e/ou demolição.

***** O PREENCHIMENTO DO CAMPO DE E-MAIL VIABILIZA A COMUNICAÇÃO DA TRAMITAÇÃO DO PROCESSO *****

Varginha, _____ de _____ de 20_____.

PROPRIETÁRIO